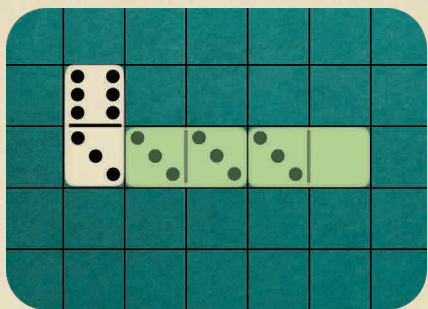


Diagrama

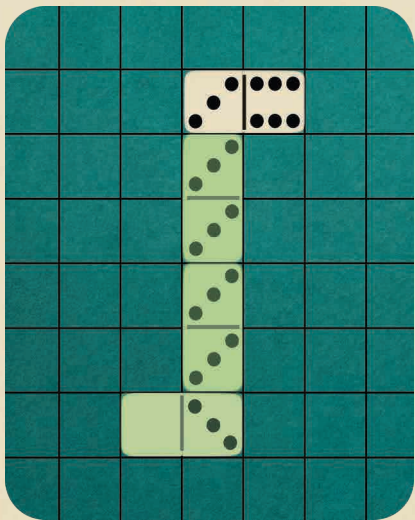
2



O jogador baixou uma pedra dupla e acrescentou um segundo dominó com uma ponta idêntica à cabeça da pedra dupla.

Diagrama

3



O jogador baixou uma pedra dupla, acrescentou um segundo dominó duplo, então adicionou uma terceira pedra com uma ponta idêntica à cabeça da segunda pedra dupla.

## Créditos

### Game Design:

*Seth Johnson e Jordan Weisman*

### Desenvolvimento do Produto:

*Ray Wehrs*

### Direção de Arte:

*Dawne Weisman*

### Design Gráfico:

*Ilonka Sauciuc*

### Preparação Original:

*Sharon Turner Mulvihill*

### Gestão do Projeto:

*Tina Wegner*

### Vendas e Marketing:

*Ray Wehrs*

**Agradecimentos Especiais a:** *Jay Barnett, Kris Steinke, Coleman Charlton e Mayfair Games, Tiffany O'Brien, Melissa Binde, família Crouse, família Weisman, família Wehrs, família Mulvihill, Uncles Games e todos os nossos fantásticos jogadores da fase de testes.*



### Flick Game Studio:

*Felipe Biscaro e Lucian Biscaro*

### Tradução:

*MC Zanini @ Zombie Dodo Studio*

### Diagramação:

*Marcelo Groo Medeira*

### Revisão:

*Beatriz Correia*

©2011 Compound Fun, LLC. Todos os direitos reservados. Calliope Games e Double Double Dominoes são marcas registradas da Compound Fun, LLC, utilizadas aqui sob licença. ©2021 Flick Game Studio, para a presente edição.

# DOUBLE DOUBLE DOMINÓES™

## Regras

## Componentes

- ◆ 01 Tabuleiro
- ◆ 56 Dominós
- ◆ 04 Marcadores de Pontuação
- ◆ 01 Manual de Regras

Para 2 a 4 jogadores  
Idade: 14+ • Duração: 50 min.

NOTA: *Vocês também podem jogar Double Double Dominoes com 5 ou 6 jogadores, porém serão necessárias pedras adicionais.*

## Double Double Dominoes (Um jogo para 2 a 4 participantes)

Ao jogar *Double Double Dominoes*, vocês se alternam baixando dominós no tabuleiro, tentando colocá-los nos quadrados que vão render mais pontos. E as pedras duplas fornecem o dobro de pontos! Fique de olho nas pedras que os outros estão jogando: pode ser que você também ganhe uns pontinhos extras na trilha de pontuação! Quem tiver mais pontos no fim da partida será o vencedor!

### Preparação

*Double Double Dominoes* vem com 1 tabuleiro, 56 pedras de dominó e 4 marcadores de pontuação. Cada jogador coloca seu marcador no círculo da cor correspondente que indica a posição inicial lá no canto inferior esquerdo do tabuleiro. Coloque todas as pedras viradas para baixo em cima da mesa e misture-as. Cada jogador compra três pedras para formar sua mão. As pedras restantes formam o cemitério ou monte de compra. Todos os jogadores separam e revelam a pedra em sua mão com a menor somatória de pontos. O jogador que tiver a pedra com o menor total será o primeiro a jogar. Em caso de empate, o jogador mais velho será o primeiro.

### Seu turno

Na sua vez, você tira uma pedra do cemitério e a coloca em sua mão, aí baixa uma pedra no tabuleiro. Se não tiver como descer uma pedra, mande para uma área designada como descarte uma das peças da sua mão, virada para baixo. As pedras no descarte não poderão mais ser usadas até o fim da partida.

### Baixar uma pedra

A primeira pedra do jogo deve ser colocada sobre a estrela no centro do tabuleiro. Cada pedra deve ser colocada ao lado de um — e apenas um — dominó que já esteja no tabuleiro, de tal modo que uma de suas pontas (a cauda) e uma das pontas do dominó que ficará adjacente a ela tenham a mesma quantidade de pontos. A outra ponta da pedra baixada (a cabeça) não pode encostar em nenhum outro dominó, a menos que o posicionamento dessa pedra conecte duas sequências de dominós, com a cabeça idêntica a uma das pontas e a cauda igual à outra. *Veja o diagrama 1.* Se houver na sua mão uma pedra que pode ser colocada em algum lugar do tabuleiro, você terá necessariamente de baixar um dominó no seu turno. Ao baixar um **dominó duplo** (um dominó em que cauda e cabeça têm a mesma quantidade de pontos), você poderá, se quiser, baixar imediatamente uma outra pedra da sua mão, mas esta terá de entrar no tabuleiro ao lado do dominó duplo. Se o segundo dominó também for uma pedra dupla, você poderá, se quiser, baixar uma outra pedra ao lado do segundo dominó duplo. Você poderá continuar a baixar pedras enquanto conseguir colocar cada dominó novo ao lado da última pedra dupla baixada. Seu turno chegará ao fim quando você decidir não descer mais pedras ou quando baixar um dominó que não seja duplo. Você só poderá baixar as pedras que estiverem na sua mão no começo do seu turno (incluindo a pedra que você comprou logo no início). Você não poderá comprar mais pedras no resto do seu turno. *Veja os diagramas 2 e 3.*

Quando terminar de baixar os dominós, tire do cemitério pedras suficientes para repor sua mão de três pedras.

### Descartar uma pedra

Se, depois de você comprar uma pedra no começo do seu turno, não for possível baixar no tabuleiro nenhum dos dominós da sua mão, mande uma pedra da sua mão para o descarte, virada para baixo. Isso encerrará o seu turno. Se tiver mais de três pedras na sua mão no fim do seu turno, você terá de descartar dominós até ficar com apenas três.

### Pontuar

A trilha de pontuação toma a borda externa do tabuleiro. Toda vez que pontuar, ande imediatamente com seu marcador um número de casas na trilha de pontuação igual ao de pontos obtidos. Se baixar uma pedra dupla, mova seu marcador de acordo com os pontos obtidos por esse dominó antes de baixar uma segunda pedra.

#### SÃO DUAS AS MANEIRAS DE PONTUAR:

I. O tabuleiro tem losangos coloridos, e cada um deles envolve um número de 1 a 5. Ao baixar uma pedra e cobrir com ela um quadrado que contém um losango numerado, você recebe uma quantidade de pontos idêntica à que aparece no losango. Se baixar uma pedra dupla, então você vai receber os pontos do losango vezes dois!

II. Você recebe 3 pontos extras toda vez que um jogador qualquer baixa uma pedra com uma quantidade de pontos idêntica ao da casa que você ocupa no momento na trilha de pontuação. Por exemplo, se seu marcador estiver na casa com 4 pontos e se você ou outro jogador baixar no tabuleiro uma pedra com 4 pontos na cauda ou na cabeça, você andará três casas com seu marcador. Cada dominó baixado só renderá pontos extras uma vez.

### Fim de jogo

A partida terminará imediatamente quando: 1) um jogador chegar à meta de vitória de acordo com o número de participantes; 2) no fim do turno do jogador que tirar a última pedra do cemitério; ou 3) não houver mais quadrados livres no tabuleiro para receber uma pedra.

Quando a partida termina antes de um dos jogadores chegar à meta de vitória, o vencedor é o participante com o maior total de pontos registrado na trilha. Se dois jogadores terminarem empatados na trilha de pontuação, contem os pontos indicados nas pedras que sobraram em suas mãos: o jogador com a somatória maior será o vencedor.

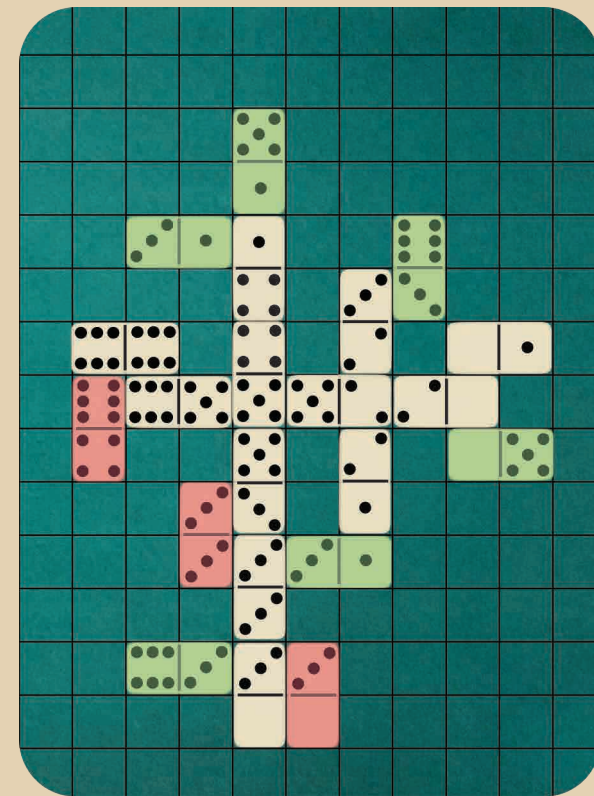
#### METAS DE VITÓRIA:

2 jogadores - 100 pontos

3 ou 5 jogadores - 75 pontos

4 ou 6 jogadores - 50 pontos

Diagrama



As pedras brancas neste diagrama representam os dominós que se encontram no tabuleiro no começo do turno. As pedras verdes no diagrama mostram várias maneiras de posicionar corretamente os dominós novos. As pedras vermelhas mostram a colocação incorreta de novos dominós e, portanto, você não poderá posicioná-los assim.